

Kreślenie rzutów zadanego detalu. Tworzenie przekroju. Rysowanie widoku izometrycznego na bazie trzech odwzorowań ortogonalnych. Wariant 3.

Ćwiczenie wydrukować na kartce A4 w skali 100%.

Dane są rzuty detalu od przodu i od góry (skala 1:1).

Pierwsze zadanie:

1. Na papierze A4 skonstruować rzuty prostokątne detalu od przodu, boku i góry w skali 1:1.
2. Wykonać przekroje na rzutach od przodu i z lewej strony. Płaszczyzny cięcia pokrywają się z osiami symetrii.
3. Zwymiarować detal.

Drugie zadanie:

1. Na papierze A4 skonstruować rzut aksonometryczny – widok izometryczny w skali 1:1.
2. Zaznaczyć wymiary całkowite.

